

Ontologie fiktiver Gegenstände

In diesem Beitrag wird zunächst erläutert, worin das ontologische Problem fiktiver Gegenstände besteht. Dies geschieht, indem zwei Typen von Paradoxien vorgestellt werden. In Abschnitt 2 werden die wichtigsten antirealistischen Theorien fiktiver Gegenstände übersichtlich dargestellt, und es wird erläutert, auf welche Weise Vertreter dieser Theorien die eingangs entwickelten Paradoxien aufzulösen versuchen. In Abschnitt 3 werden Einwände gegen diese antirealistischen Theorien formuliert. In Abschnitt 4 werden die wichtigsten realistischen Theorien fiktiver Gegenstände übersichtlich dargestellt, und es wird gezeigt, wie man mit Hilfe dieser Theorien die Paradoxien auflösen kann. In Abschnitt 5 werden Einwände gegen realistische Theorien fiktiver Gegenstände vorgebracht. Im sechsten und letzten Abschnitt wird für eine bestimmte realistische Theorie argumentiert; im Zuge dieser Argumentation werden Entgegnungen auf die in Abschnitt 5 dargestellten Einwände vorgebracht.